



**MÉTÉO** : Les 2 tuiles MÉTÉO sont ajoutée dans le sac du continent traversé. Quand une tuile météo est piochée, le joueur choisit la face sur laquelle il va poser la tuile sur le plateau de jeu.

- Dès qu'un véhicule quitte la tuile, elle est retournée sur l'autre face.
- Il n'est pas possible de retourner la tuile si un autre véhicule s'y trouve.



**WEATHER:** The 2 WEATHER TILES are added to the bag of the crossed continent. When a WEATHER TILE is drawn, the player chooses the side on which he will place the tile on the board.

- As soon as a vehicle leaves the tile, it is flipped to the other side.
- It is not possible to flip the tile if another vehicle is on it.