



RUINES : Les 2 tuiles RUINES sont ajoutée dans le sac du continent traversé OU dans le sac noir si vous utilisez le module beyond the limits.

Quand le véhicule d'un joueur traverse une TUILE RUINE, il réalise une des 2 conditions :

- si le joueur est le premier à pénétrer sur cette tuile, il perd 3 ESSENCE et 3 MÉCANIQUE, mais peut charger un cube artefact de couleur dorée dans le coffre de son véhicule. Ce cube vaudra 3 points de victoire dans la ville d'arrivée. La tuile est alors retournée sur l'autre face définitivement.
- si le joueur n'est pas le premier sur cette tuile, elle est considérée comme normale avec la perte de 1 ESSENCE et 1 MÉCANIQUE.



RUINS: The 2 RUIN TILES are added to the bag of the crossed continent OR to the BLACK BAG if you use the BEYOND THE LIMITS MODULE.

When a player's vehicle crosses a RUIN TILE, it fulfills one of the 2 conditions :

- if the player is the first to enter this tile, he loses

3 PETROL and 3 MECHANICS, but can load a GOLDEN ARTIFACT cube in the trunk of his vehicle. This cube will be worth 3 victory points in the city of arrival. The tile is then turned over to the other side permanently.

- if the player is not the first on this tile, it is considered normal with the loss of 1 gas and 1 mechanic.